



FUTBOLGOLFA SPĒLES NOTEIKUMI

1. Šī spēle pamatā tiek spēlēta bez tiesneša klātbūtnes. Tā balstās uz godīguma, savstarpējās cieņas un sportiskās sacensības principiem gan ievērojot spēles noteikumus, gan izturoties pieklājīgi pret citiem spēlētājiem. Spēlē uzvar tas dalībnieks, kuram ir vismazākais punktu skaits kopvērtējumā.
2. Komandas spēlētāji izdara sākotnējo spērienu pēc kārtas. Turpmāko bumbu speršanas secību spēlētāji nosaka pēc bumbu atrašanās vietas. Bumba, kas atrodas vistālāk no bedrītes, tiek izspēlēta pirmā.
3. Pirms spēriena bumbai jābūt pilnīgi nekustīgai. Izdarot spērienu, tā jāspēr ar purngalu vai pēdas sānu nepieciešamajā virzienā. Bumbas “mešana” vai “uzcelšana”, paliekot kāju zem bumbas ir aizliegta!
4. Ja spēlētājs nevēlas izspēlēt bumbu no tās atrašanās vietas (ja tā iekritusi krūmos vai pļavā), bumbu var pacelt un pārvietot uz citu piemērotu vietu (tomēr ne tuvāk bedrītei). Par bumbas pārvietošanu līdz 3 metriem (3 soļi) tiek pieskaitīts 1 soda punkts, 6 metru robežās — 2 soda punkti u.t.t.
5. Aizliegts noliekt, aizskart kokus, krūmus un zāli, lai uzlabotu bumbas spēriena trajektoriju.
6. Ja bumba iekrīt ūdenī (dīķī), tā jāizvelk ar tam paredzēto rīku. Par to tiek pieskaitīts 1 soda punkts. Bumba jānovieto 3 metru robežās (3 soļi) no vietas, kur tā iekritusi ūdenī, bet ne tuvāk bedrītei. Spēlētājs, saņemot 1 soda punktu, var arī atgriezties starta pozīcijās.
7. Ja bumba nonāk ārpus laukuma robežu atzīmēm baltā krāsā, kur tādās novietotas, bumba jānovieto 3 metrus (3 soļi) no vietas, kur tā atstāja laukumu, bet ne tuvāk bedrītei, par to saņemot 1 soda punktu.
8. Ja bumbas saskaras, izkustinātā bumba jānovieto atpakaļ. Otra bumba tiek izspēlēta no vietas, kur tā ir nonākusi pēc atsišanās pret pirmo bumbu.
9. Ja kāda no komandas biedru bumbām traucē bumbas spēriena trajektorijai, tās vietu var atzīmēt un to noņemt, iepriekš saskaņojot ar otru spēlētāju, pēc spēriena komandas biedra bumbu novieto atpakaļ.
10. Karodziņu no bedrītes drīkst izņemt pirms spēriena, tikai pēc tam tas jāievieto atpakaļ.
11. Ja līdz bedrītei bumba sperta 8 spērienus, tad tabulā jāraksta 8 un dalībniekam jābeidz izspēle konkrētā bedrītē.
12. Lai trāpījums tiktu ieskaitīts, bumbai jāapstājas bedrītē.
13. Ja sperot pastāv risks kādam trāpīt, pirms spēriena brīdiniet citus spēlētājus. Par spēles drošību ir atbildīgi paši spēlētāji.
14. Ja kāda no komandām spēlē ātrāk, tā jāpalaiž pa priekšu pie nākošās bedrītes izspēles.
15. Laukumā ieteicams vilkt garās bikses un apavus ar nelīdzenu zoli. Laukumā nedrīkst atrasties ar sporta apaviem, kuriem ir radzes!
16. Bumbas nozaudēšanas gadījumā sods 15 EUR.